

JSer.info 200 回目記念イベント

自己紹介

azu

@azu_re



改めてJSer.infoって何?

- 世界のJavaScriptについて週一で書くブログ
- 2011年1月16日 開始



以前言っていた数行の説明文とリンクで世界のいろんなJavaScript情報を紹介するサイト公開しました。よろしくお願ひします。
"JSer.info" <http://bit.ly/hya9aW>

← Reply ★ Favorite ... More

RETWEETS

9

FAVORITES

16



5:45 PM - 16 Jan 2011

始めた目的

- Webの流れが早くなってる、情報量が膨大
- 海外には[JavaScript Weekly](#)や[DailyJS](#)があった
- 日本にも週間でJS情報をまとめてくれるサイトが欲しい
- => ないので作る

これまでのJSer.info

紹介してきた記事数とURL数

記事数とURL数

Testing Flux Applications | React

facebook.github.io/react/blog/2014/09/24/testing-flux-applications.html

記事数: 1

JavaScript, testing

FluxアーキテクチャをJestでテストする話。

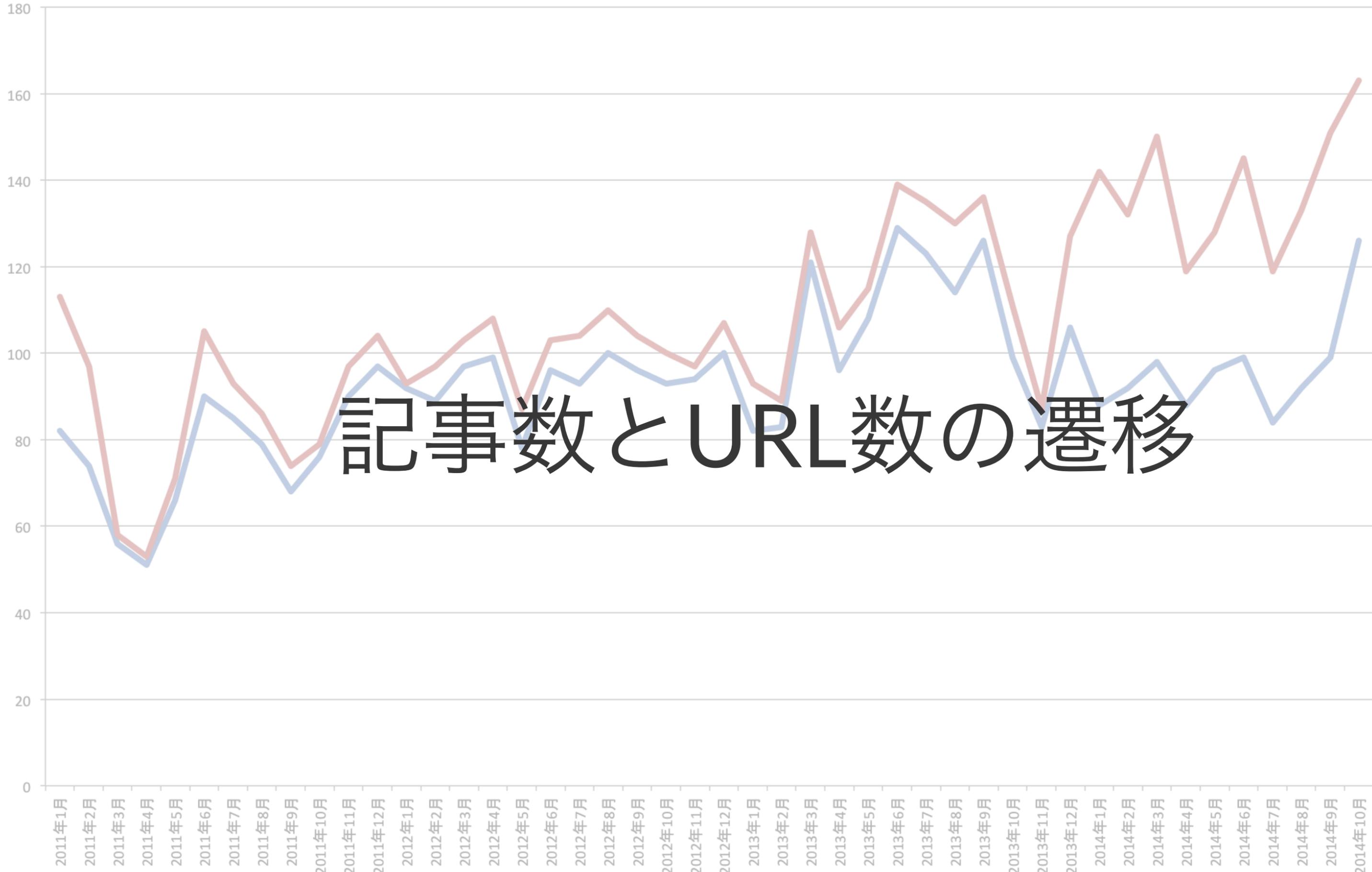
URL数: 3

- [Flux | Application Architecture for Building User Interfaces](#)
- [Jest | Painless JavaScript Unit Testing](#)

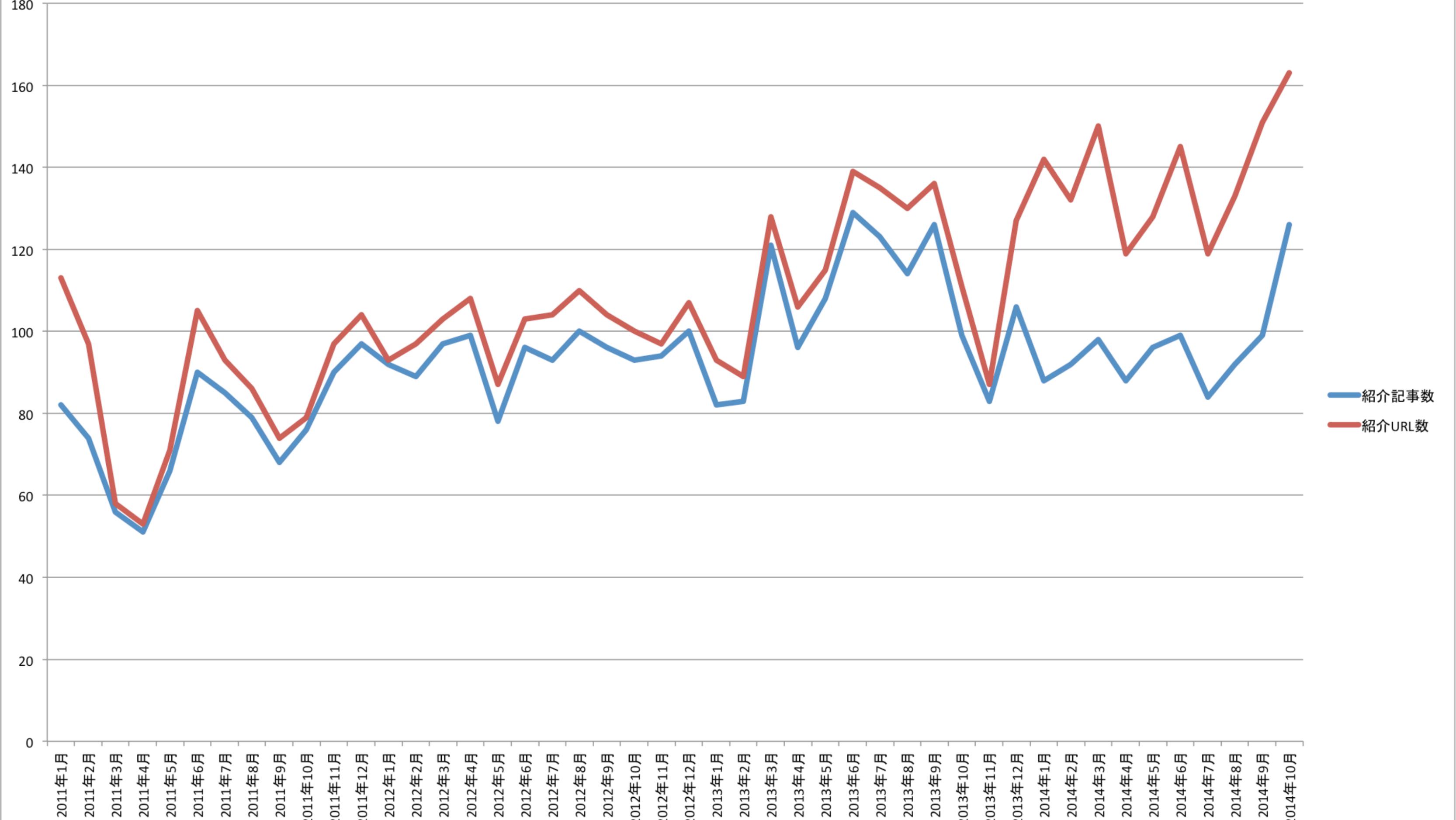
2011年から2014年(10月)まで

年 	合計：紹介記事数	合計：紹介URL数
2011年	914	1030
2012年	1127	1213
2013年	1270	1396
2014年	838	1221
総計	4149	4860

記事数とURL数の遷移

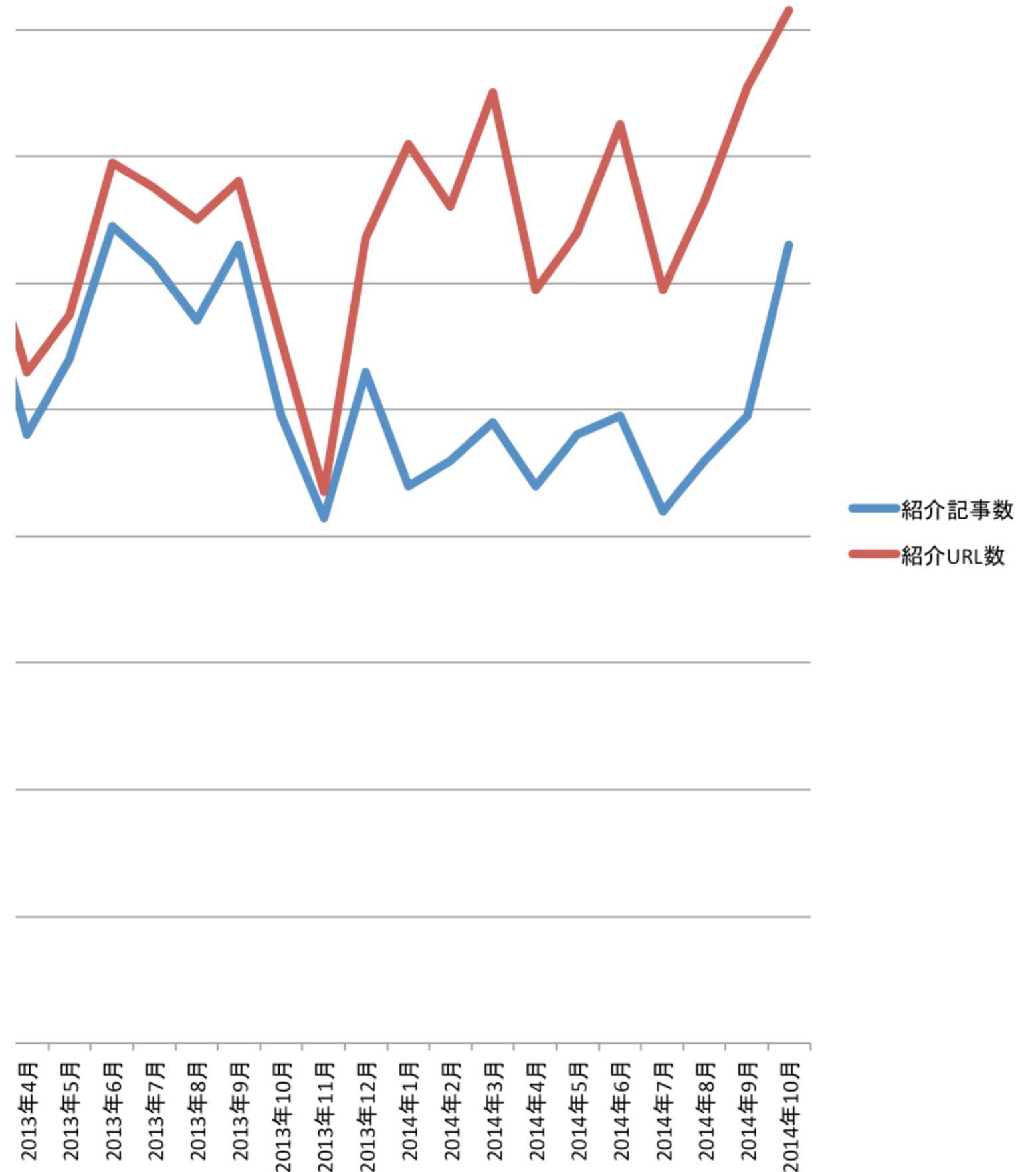


紹介記事数
紹介URL数



記事数とURL数の遷移

- 2013年12月31日から記事毎に関連URLを追加しだした
- 関連URLを入れてから記事数自体は少し減ってる
- 代わりに関連するURLの記載が増えている
- 一つの記事についての情報量を増やす目的



最近のできごと

- GitHub Pagesに移行した
 - JSer.infoをTumblrからGitHub Pagesに移行しました - JSer.info
- 韓国語訳ができた
- Thanks Ju U-Yeong



[JSer.info#번역] 2014-10-20 자바스크립트 주요 소식

By UYEONG
3 minute read

October 29th, 2014

Firefox 33.0 릴리즈 Chrome나 Opera는 이미 지원하고 있는 <picture> 요소가 추가되었습니다. 플래그를 조정(dom.image.picture.enabled)해야 사용할 수 있습니다. 자세한 내용은 릴리즈 노트를 참고해주세요. 또 개발자 도구에 CSS에 대한 기능이나 새로운 명령어 등 여러가지 기능이 추가되었습니다. 개발자 도구에 대한 자세한 내용은 아래 문서를 참고해주세요. Event listeners popup, @media sidebar, Cubic bezier editor + more - Firefox Developer Tools Episode 33Older ArticleNewer Article
파이어폭스의 개발자 도구를 개발하는 것에 흥미가 있는 분은 아래 글을 참고해주세요. Five Stages of Development(유튜브 영상) [...\(Read More\)](#)

Posted in Javascript | 0 Comments

[JSer.info#번역] 2014-10-14 자바스크립트 주요 소식

By UYEONG
3 minute read

October 28th, 2014

Chrome38 Stable release Chrome38의 Stable 버전이 출시되었습니다. 추가된 기능은 Chromium Blog를 참고해주세요. 몇 가지 소개해 드리자면 <picture> 요소를 지원하며 ES6의 Map과 Set, Symbol 등을 기본적으로 사용할 수 있도록 변경되었습니다. <picture> 요소에 대한것은 Dev,Opera의 Native Responsive Images 글을 참고해주세요. Set에 대한것은 Preparing for ECMAScript 6: Set and WeakSet 라는 글에서 자세히 소개하고 있습니다. 또한 개발자 도구에 Device Mode & Mobile Emulation 라고하는 기능이 추가되었습니다. 이 기능은 Firefox 개발자 도구에 있는 반응형 디자인 뷰 처럼 화면 사이즈를 [...\(Read More\)](#)

Posted in Javascript | 0 Comments

[JSer.info#번역] 2014-10-06 자바스크립트 주요 소식

By UYEONG
2 minute read

October 27th, 2014

localForage 1.0.0 릴리즈 indexedDB와 WebSQL 그리고 localStorage 등을 래핑하여 간단한 API로 사용할 수 있는 라이브러린 localForage 1.0.0이 릴리즈되었습니다. localForage는 Promise 기반과 콜백 형식 모두 사용할 수 있으며, 어떤 스토리지를 사용할 것인지 선택할 수도 있습니다. 1.0.0에서는 구 브라우저(파이어폭스 4, 크롬 31 이하) 지원이 종료 됐고, IE에 관한 버그가 수정되는 등 세세한 사항들이 개선 되었습니다. 자세한 사항은 CHANGE.LOG를 참고하세요. ECMAScript 6 promises (2/2): the API 위 아티클에는 ES6 Promise를 자세하게 설명하고 있습니다. ECMAScript 6 promises 1편에서는 [...\(Read More\)](#)

継続性について

Weeklyサイトの廃り流行り

- [Meta Weekly](#)
- 週間等で更新してるブログをまとめたサイト
- 一時流行ったけど継続してるサイト、してないサイトがある
- ここに載せたサイトの1割ぐらいは更新が止まった
- [一定期間載せるか検討](#)してから載せてるので以外と少ない

継続性

更新コストを小さくして、継続できる形を作る
開始するときにまず2年間は続けると決めた

– *JSer.info* 1年を迎えて

継続性とコスト

- (前提) 元から情報を集めるのは趣味
- これに加える形で JSer.info を更新している
- どれだけ加えるコスト = 更新コスト を小さくするか
- 更新コストが小さいほど、継続しやすい
 - コストをコストと感じないように小さくする

更新ワークフロー

1. 記事を読む
2. [TombfixBuild](#)でメモ付きでブックマーク
3. 一週間ぐらい1,2を繰り返して**紹介記事のデータ**を貯める
4. 貯めたアーカイブを整形
5. 整形した記事をコピー(微修正、ピックアップを選ぶ)
6. 1へ戻る

更新ワークフロー

2年前と基本は変わっていない

1. 記事を読む

- 3000弱のRSSフィードを読む簡単なお仕事です
- 800個ほどのGitHubリポジトリをWatchする簡単なお仕事です
- 続きは次のスライドで

2. Tombfixでメモ +ブックマーク はてブするのと同じ

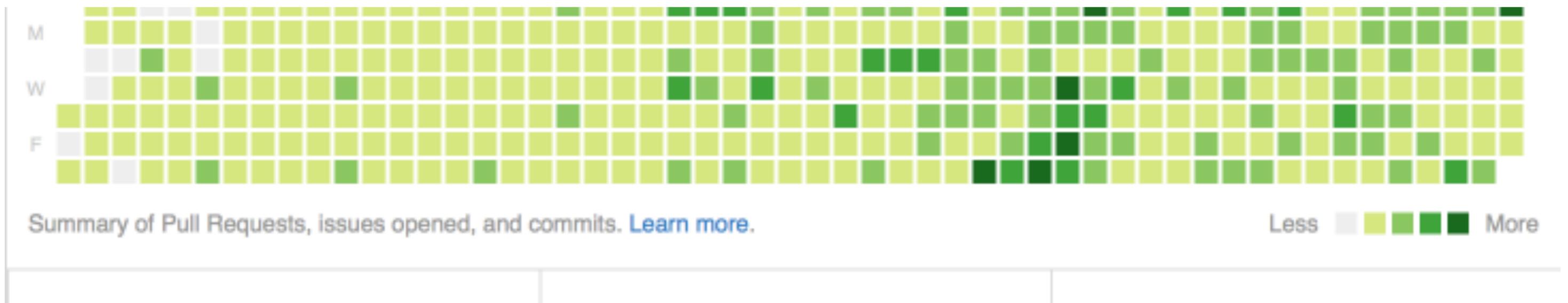


3. 一週間ぐらいい1,2を繰り返す

紹介記事のデータを貯める

紹介記事データ

- ブクマしたデータはJSONに変換してGitHubにpushされる
- [jser/jser.info](#)にpushされたデータをTravis CIでLintする
- 副作用 = GitHubが芝ができてやすい



記事の更新

- 貯めた記事をコピーするだけの簡単なお仕事です
- 4. 貯めたアーカイブを整形
- 5. 整形した記事をコピー(微修正、ピックアップを選ぶ)
- 6. 1へ戻る

The screenshot shows a web application interface for managing articles. At the top, there are navigation buttons: "アーカイブ |", "Edit index.json on Github", "FullScreen", "Copy HTML", and "Copy Markdown". The main content area is divided into several sections, each with a title and a description:

- JavaScript, Flux**: Backbone/Angular/Flux+Reactでそれぞれ実装した場合の違いを見ながら、Fluxアーキテクチャの特徴について紹介。 [Ractive.js](http://www.ractivejs.org/ "Ractive.js")と [vue.js](http://vuejs.org/ "vue.js")とFluxアーキテクチャを使って同様のサンプルを作っています。
 - [azu/Flux-Checkbox-Example](#)
- Khan/structuredjs**: <https://github.com/Khan/structuredjs>
- JavaScript, AST, library**: JavaScriptのコードをプレースホルダー的に書いておいて、入力されたコードがプレースホルダーと一致するかをチェックできるライブラリ。不一致の場合のエラー情報等も定義でき、学習サイト等で使われる感じ
- wooorm/mdast**: <https://github.com/wooorm/mdast>
- Markdown, node.js, AST, library**: JavaScriptのMarkdownパーサライブラリ。パースした結果をJSON的なASTとして出力する。 gfmやpandoc風の解釈も対応していて、Parser API ライクなドキュメントもあって良さそう
- 写真サービス機能のブラウザ内実装 | 株式会社サイバーエージェント**: <https://www.cyberagent.co.jp/recruit/techreport/report/id=8548>
- ios, Android, 画像, canvas, browser**: iOS6.0~、Android4.0~に対応した画像を扱う時に起きる問題と対処について。 iOS6のファイルサイズの問題、AndroidのtoDataURLがJPEGをサポートしてない問題、フィルタ処理やりサイズについてなどハマりどころをまとめられている
- Community Round-up #23 | React**: <http://facebook.github.io/react/blog/2014/10/17/community-roundup-23.html>
- Flux, JavaScript, まとめ**

On the right side, there are several categorized article snippets:

- ヘッドライン**:
 - ESLint 0.9.0 released - ESLint
 - Release Custom Driver Support · mozilla/localForage
 - Node v0.10.33 (Stable)
 - mocha/History.md at 2.0.0 · mochajs/mocha
- アーティクル**:
 - スマートフォンWebのフロントエンドを高速化する取り組み - クックパッド開発者ブログ
- スライド、動画関係**:
 - ECMAScript 6 returns JavaScript to original intent | InfoWorld
 - Yahoo! JAPAN Creative Blog — 「SCRIPTY#1」の資料を公開します #scripty01
- サイト、サービス**:
 - ブラウザのパフォーマンスを限界まで高める HTMLコーディングの考え方
- ソフトウェア、ツール、ライブラリ関係**

記事の更新

- 紹介記事データは[JSer.infoビューア](#)で見られる
- [JSer.infoビューア](#)で紹介したい記事を選ぶ
- Markdownを作ってくれるので、コピペ!
- ピックアップの紹介を書いたらPublish!
- 実質的な更新コスト = ピックアップ紹介を書く

更新フローの穴

更新フローの穴

- 更新までにまともなチェック機構が入ってない!
- 誤字脱字が多い!
 - 更新後に毎回 `fix typos` という Pull Request をマージ!
- Thanks @[syoichi](#)

今後改善していきたい

- Travis CIのチェックに構文だけでなく日本語をチェック
- 事前編集をもっと楽にして、typoを減らしたい

今後改善していきたい

- Travis CIのチェックに構文だけでなく日本語をチェック
- ~~事前編集をもっと楽にして、typoを減らしたい~~
- => エディタアプリを作った

まとめ

- マイナーチェンジはありつつ JSer.info は続いています
- 2011年01月16日から3年半以上 = 1,385日!
 - 1週も欠けることなく毎週投稿中 ♻️
- 継続には更新コストについて常に考えることが大事！

質問

つづく

世界のJavaScriptを読もう @ 2014