

ニコニココードリーダーディング

# 自己紹介

**azu**

**@azu\_re**

**Web scratch, JSer.info**  
**JavaScript Promiseの本**



niconico | 動画 | 静画 | 生放送 | チャンネル | ブロマガ | その他▼



トップページ | 会社情報 | 経営方針 | 事業内容 | 広報情報 | IR情報 | 採用情報

> [ドワンゴTOP](#) > [採用情報](#) > [中途採用](#) > [募集職種一覧](#)

採用情報 | **中途採用** | [エントリー前に相談する](#)

採用情報 | **職種から探す** | [エンジニア](#) | [ディレクター](#) | [デザイナー](#) | [プロモーション](#) | [コーポレート](#)

インスペクタ | コンソール | **デバッガ** | スタイルエディタ | Canvas | プロファイラ | ネットワーク

ファイル名を検索 (⌘P)

ソース | コールスタック

http://info.dwango.co.jp

**jquery.js**

jquery.easing.js

jquery.rollover.js

recruit-menu.js

recruit/career/

http://www.google-analytics.com

ga.js

jid1-dgnIBwQga0SIBw@jetpack

```
1 /*
2  * jQuery 1.2.6 - New Wave Javascript
3  *
4  * Copyright (c) 2008 John Resig (jquery.com)
5  * Dual licensed under the MIT (MIT-LICENSE.txt)
6  * and GPL (GPL-LICENSE.txt) licenses.
7  *
8  * $Date: 2008-05-24 14:22:17 -0400 (Sat, 24 May 2008) $
9  * $Rev: 5685 $
10 */
11 (function(){var _jQuery=window.jQuery, _$=window.$;var jQuery=window.jQuery=window.
12 return jQuery(context).find(selector);}else if(jQuery.isFunction(selector))return
13 return this.cloneNode(true);});var clone=ret.find("*").andSelf().each(function(){j
14 selector=jQuery.multiFilter(selector,this);var isArrayLike=selector.length&&select
15 return(this[0].value||"").replace(/r/g,"");}return undefined;}if(value.constructo
16 this.value=value;});},html:function(value){return value==undefined?(this[0]?this[0
17 return this.trigger("setData"+parts[1]+"!",[parts[0],value]).each(function(){jQuer
18 jQuery.globalEval(elem.text||elem.textContent||elem.innerHTML||"");if(elem.parentN
19
```

ニコニコ生放送 PC 



# ニコニコ生放送

- prototype.js + jQuery + Backbone(+underscore)
- Why collection.js depend on prototype.js?  
nicolive.collection.js
- Boolean trapを持った関数がある

# Boolean Trap

- 引数に真偽値を渡してしまう関数
- メソッドから挙動が分からなくなる

```
Nicolive.Liveinfo.liveinfoArea.setRankingInfoEnabled(true);
```

- See [hall of api shame: boolean trap](#)

# Duplicate module

- `jquery.placeholder.js`
- `nicolive.placeholder.js`



# UA detection is not modern

- ✗ `Prototype.Browser.*`
- UA判定はAndroidの機種固有のバグを避ける以外等に使わないほうがいい
- Modernizr or polyfillを使うべき

二コ二コ動画

# ニコニコ動画

- Good Catch 👍
  - **Kenta Takahashi** and **Takayuki Yamaguchi**
- evalJSON is EVIL!
  - Use `JSON.parse` json2.js

# ニコニコ動画

ソース	コールスタック
zero_index.js	
timeshift.js	
swfobject.js	

```
1 Nico.onReady(function() {
2 /* search form */
3   var isIPad = window.orientation !== undefined,
4       div     = $('searchFormInner'),
5       form   = $('searchForm'),
6       input  = $('searchWord'),
7       textp  = $('miaiueText');
```

`var isIPad = window.orientation !== undefined;`

- これは iPad ですか? - いいえ違います zero\_index

# 変数名に嘘をつかせない

- See リーダブルコード
- 名前：誤解されない名前：ユーザの期待に合わせる - Strategic Choice

# ニコニコ動画ページ

- AMD
- Require.js
- Backbone.js + LoDash

二コ二コ静画



# ニコニコ動画

- Knockout.js
  - Good choice for IE~~x~~ support.
  - Knockoutは未だにIE6をサポートしてる
- eval JSON is EVIL! (2分ぶり2回目)<sup>nicodic.js</sup>
  - Use JSON.parse

# ニコニコ静画

- 意図せぬグローバル変数?

出典: [seiga.nicovideo.jp/book/static/js/nicodic.js](http://seiga.nicovideo.jp/book/static/js/nicodic.js)

```
Nicodic = function(){};
```

```
nicodic = new Nicodic();
```

- JSHint or ESLint で検出しよう

# ニコニコ立体

- Backbone.js( + Marionette)
- pjax ( + html fragment )
- 比較的新しい感じ?

**Common**

# Template Engine

- 色々な場所で色々なテンプレートが使われている
- Jarty.nicolib.js , \_.template , `String.replace`
- 複数のテンプレートエンジンは誰も幸せにならない
  - FYI : \_.template breaking change! @ 1.7.0

# common.js?? 😞

- common.jsのやっτέρることが共通ではない
- 全てのサイトで異なッてる
- UtilはUtilとして扱ウべき
- common.jsを作る前にモジュール化できないかを考える

# Common.jsとは 😞

- <http://uni.res.nimg.jp/js/common.js>
- <http://seiga.nicovideo.jp/js/illust/common.min.js>
- <http://seiga.nicovideo.jp/book/static/js/common/common.js>
- <http://seiga.nicovideo.jp/js/manga/common.js>
- <http://ch.res.nimg.jp/js/common.js>
- [http://nl.simg.jp/public/inc/common\\_cb.js](http://nl.simg.jp/public/inc/common_cb.js)



# Refactoring Plan

# モジュール化

- 各サービスでコピー.jsが氾濫してる
- JavaScriptモジュールのルールの一貫性
  - `function($,window)`
  - `(function($){...})(jQueryes["1.8.1"]);`
  - `$j`
  - `if (typeof Nico === 'undefined') Nico = {};`

# CommonJS

- モジュール: CommonJS or ES6 or AMD
- npm、Browserify、webpack などを使ってモジュールの管理/ビルド
  - npm enterprise or Local Path
- FYI: ニコニコ動画再生ページはAMD + Require.js

# モジュール

## メリット

- モジュール化することでコードが捨てやすくなる
- 重複するコードが減る
- グローバル汚染を除去

## デメリット

- ビルドツールを使わないといけない

# グローバルでワールドワイド

- <http://ch.res.nimg.jp/js/channel/blog/article.js>
- [http://nl.simg.jp/public/inc/notifybox\\_preload.js](http://nl.simg.jp/public/inc/notifybox_preload.js)
- [http://res.nimg.jp/js/\\_\\_utm.js](http://res.nimg.jp/js/__utm.js)

# Remove prototype.js

- prototype.js は取り除く努力をすべき
  - Big bottleneck!
- 広告のjsが大きな依存を持つべきではない<sup>ads.min.js</sup>
  - 心理的にその依存が外しにくくなる
- Insecure library...

# Update swfobject.js

- swfobject 1.x has vulnerability
  - UXSSではないが、エスケープに気を使う必要がある
  - 安全に倒されていない実装
- Update or Replace
- See [swfobject.js がアレな話 - ほむらちゃほむほむ](#)



# Remove unused files...

- 使っていないjsを削除するのが一番大事!
  - 使ってるかどうか分かるようにするためにも、依存関係を静的に解析出来るモジュール管理を取り入れよう
- ビルドツールを導入しよう

# More Testable

- How many have test code?
- 新規に書く場合はユニットテストを
- レグレッション検知としてのE2Eテスト
- テスト と リファクタリングは仲良し

# まとめ

- モジュール化
  - 万能ではないがコードが捨てやすくなる
- 安全でない実装はできるだけ把握すべき
  - eval, prototype, jQuery sink
- サービスごとで担当が違うなら、共通理解を得る
- prototype.js / jQuery べったりなコードからの脱却