

Array.prototype.reduce Dance

# Basic

```
var assert = require("assert");
```

- forと違いimmutableなオブジェクトを使わないで合計を出せる
- 

```
var total = [1, 2, 3, 4, 5].reduce(function (a, b) {  
    return a + b;  
});  
assert.equal(total, 15);
```

## 初期値

- 初期値を指定することもできる

```
var initialTotal = [0, 1, 2, 3, 4].reduce(function (a, b) {  
    return a + b;  
}, 10);  
assert.equal(initialTotal, 20);
```

# 例外

- 空の配列の場合は例外を吐く
- 15.4.4.21 Array.prototype.reduce
  - Step 8.c

```
assert.throws(  
  function () {  
    [].reduce(function (a, b) {  
      return a + b  
    });  
  },  
  TypeError,  
  "k < len の場合はTypeError"  
);
```



# every by reduce

```
var assert = require("assert");
assert.ng = function(value, message){
  assert.equal(false, !!value, message);
};
```

- reduce があれば、補完mapやeveryなどは実装できる
- 柔軟性が高い

このうちreduceが一番強力で、mapやfilterやsumなど、他の関数もこれをもとに定義できます

via [Functional JavaScript](#)

## Array.every

```
function every(array, predicate) {
  return array.reduce(function (prev, current, index, list) {
    if (prev) {
      return predicate(current, index, list);
    } else {
      return prev;
    }
  }, true);
}

function isBigEnough(element, index, list) {
  return (element >= 10);
}

assert.ok(every([12, 130, 44], isBigEnough));
assert.ng(every([1, 100, 200], isBigEnough));
```

# map

```
var _ = require("underscore");
```

- map は基本的に入力の個数と出力の個数が同じ
- map だけだと filter (select) まででは行えない

```
var filteredNumberToString = function (e) {  
  if (typeof e === "number") {  
    return String(e);  
  }  
};  
var mappedArray = [1, null, 3].map(filteredNumberToString);  
// 現実にはundefinedになる  
assert.deepEqual(mappedArray, ["1", undefined, "3"]);
```

# flatMap

- reduce なら違う形(入力と出力の個数が異なる)ものを返せる

```
function flatMap(obj, iterator) {
  return _.reduce(obj, function (memo, value, index, list) {
    var items = iterator(value, index, list);
    if (items == null) {
      return memo;
    }
    return memo.concat(items);
  }, []);
}
var flatMappedArray = flatMap(["string", 1, null, 3], filteredNumberToString);
// Numberだけにfilter + NumberをStringに変換した結果を返す
assert.deepEqual(flatMappedArray, ["1", "3"]);
```

# 高階関数

- 関数を返す関数の事

```
var ComparisonResult = {
  ascending: -1, // <
  same: 0,      // ==
  descending: 1 // >
};
function comparator(predicate) {
  return function (x, y) {
    if (predicate(x, y)) {
      return ComparisonResult.ascending
    } else if (predicate(y, x)) {
      return ComparisonResult.descending;
    }
    return ComparisonResult.same;
  };
}
```

# Predicates to ComparisonResult

- 真偽値 -> comparator を通して -> ComparisonResult を返す関数を作る
- 真偽値を返す関数を Predicates という
- 真偽値から < == > の3種類の状態を返せるのでシンプル

```
function isLessOrEqual(x, y) {  
    return x <= y;  
}  
var values = [2, 3, -1, -6, 0, -108, 42, 10];  
var expectedSortedValues = [-108, -6, -1, 0, 2, 3, 10, 42];  
var results = values.sort(comparator(isLessOrEqual));  
assert.deepEqual(results, expectedSortedValues);
```



# Null Guard

- 配列に **falsy** な値が含まれてる意図しない結果になってしまう

```
var nums = [1, 2, 3, null, 5];  
var multFn = function (total, n) {  
    return total * n;  
};  
_.reduce(nums, multFn); // => 0 になってしまう...
```

## Null Check?

- multFnにnullチェックを入れるのは本質的じゃない
- nullチェックを加える **高階関数** を作る

```
function fnull(fn, defaultValue) {  
  return function () {  
    // falsyだった場合はdefaultValueにしたものに引数を構築し直す  
    var args = _.map(arguments, function (e) {  
      return e !== null ? e : defaultValue;  
    });  
    return fn.apply(null, args);  
  }  
}
```

## safeMult

- falsyな値はdefaultValueに変更される

```
// var nums = [1, 2, 3, null, 5];  
// falsyな値はdefaultValue(1)に変更される  
  
var safeMultFn = fnnull(multFn, 1);  
var totalMult = _.reduce(nums, safeMultFn);  
assert.equal(totalMult, 30);
```

# おわり

## サンプルコード

- [azu/ReduceDance](#)

## 参考

- [functional javascript](#)
- [reduce関数は結構有用っていうお話 - あと味](#)